



Diablo



WarCraft



Need for Speed



Doom



Descent



Черви



Quake



Шахматы

БЫСТРО И ЛЕГКО

СЕТЕВЫЕ ИГРЫ: В ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ, ЧЕРЕЗ МОДЕМ, ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

ВПЕРВЫЕ! ПОДРОБНЫЕ НАСТРОЙКИ СЕТЕВЫХ ИГР!

Игры, жанры и сети



Подключаемся к Интернету

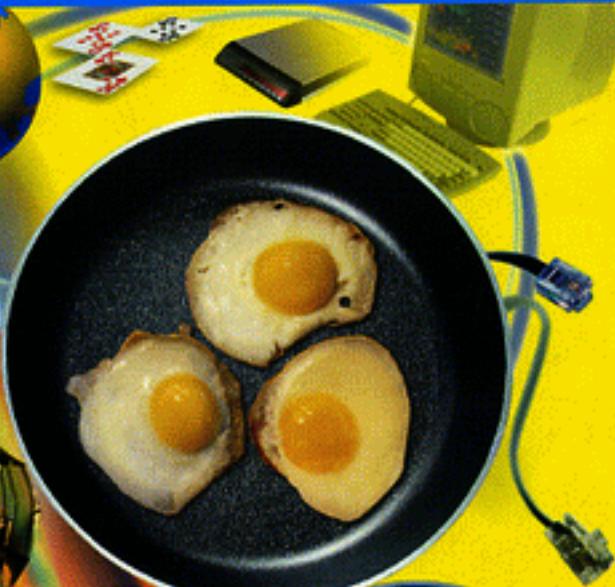
Локальная сеть за 25 рублей

Цровая сеть в квартире,
доме и между домами

Не платим за Интернет,
а легко создаем свой

"Секретные" коды
и "грязные" приемы;
больше жизней, патронов,
денег, энергии, скорости и т.д...

Самые популярные
сетевые игры:
аркады, шутеры,
ролевые, шахматы, карты



НА CD-ROM
ДИСКЕ:
самые
популярные
сетевые игры:
Doom, Quake,
Diablo, WarCraft,
Need for Speed,
Descent
и другие...

ИЗДАТЕЛЬСТВО
ЛУЧШИЕ КНИГИ

Содержание

Введение	4
ГЛАВА 1. Игры, жанры и сети	6
Знакомство №1. Классификация компьютерных игр и основные принципы организации сетевых игр	6
Знакомство №2. Компьютерные сети, их классификация и принципы построения.....	9
Кабели, применяемые в локальных сетях.....	9
Топология локальных компьютерных сетей	11
Понятие сетевой технологии	12
Способы организации компьютерной сети	13
Другие способы соединения компьютеров	13
Знакомство №3. Основные протоколы передачи данных по компьютерным сетям.....	14
Знакомство №4. Оборудование и программное обеспечение, необходимое для построения и организации компьютерной сети	16
ГЛАВА 2. Подключение к Интернету через модем.....	17
Знакомство №1. О возможностях установления связи с Интернетом	17
Каналы связи	17
Связное оборудование.....	17
Знакомство №2. Что нужно для подключения к Интернету?	18
Знакомство №3. Получение учетной записи у провайдера Интернет	19
Что такое провайдер Интернет?.....	19
Советы по выбору провайдера.....	19
Регистрация и получение информации для настройки доступа в Интернет	20
Знакомство №4. Выбор и покупка модема.....	21
Как работает модем	21
Сравнительные характеристики модемов	21
Обзор фирм-производителей	22
Скорость и надежность связи	22
Внешний и внутренний варианты конструктивного исполнения	23
Аппаратные и программные модемы.....	24
Соотношение цены и качества	24
Выводы и рекомендации.....	24
Знакомство №5. Физическое подключение модема к компьютеру	25
Внешний модем	25
Внутренний модем.....	25
Знакомство №6. Установка модема в Windows.....	27
Установка модема	27
Проверка модема	34
Знакомство №7. Установка компонента Удаленный доступ к сети.....	36

Знакомство №8. Установка сетевого протокола TCP/IP	40
Знакомство №9. Настройка протокола TCP/IP для связи с Интернетом.....	42
Связывание TCP/IP с Контроллером удаленного доступа.....	42
Установка свойств протокола TCP/IP.....	43
Знакомство №10. Создание удаленного соединения для доступа в Интернет в Windows ME	46
Создание соединения с помощью Мастера подключения к Интернету	46
Создание соединения с помощью мастера Новое соединение.....	56
Изменение свойств удаленного соединения	60
Знакомство №11. Проверка связи с Интернетом в Windows ME	65
Запуск удаленного соединения	65
Проверка протокола TCP/IP	67
Разрыв удаленного соединения	68
Возможные сообщения об ошибках установки связи	69
Знакомство №12. Создание и настройка удаленного соединения для доступа в Интернет в Windows XP	72
Создание соединения	72
Настройка дополнительных параметров соединения	78
Отключаем в Windows XP службу QoS для улучшения связи с Интернетом	84
Заключение	87
ГЛАВА 3. Локальная сеть за 25 рублей.....	88
Знакомство №1. Кабели и разъемы для нуль-модемов	89
Знакомство №2. Создание и настройка прямого кабельного соединения в Windows 98.....	92
Знакомство №3. Создание и настройка прямого кабельного соединения в Windows XP	109
ГЛАВА 4. Создание локальной сети в квартире, на этаже, в доме, в районе	124
Знакомство №1. Принципы построения локальных сетей.....	124
Сетевые компоненты.....	124
Роли компьютеров в сети.....	125
Разновидности серверов.....	125
Топологии локальных сетей.....	126
Сетевые технологии	128
Знакомство №2. Базовые принципы технологии Ethernet	129
Скорости передачи данных.....	129
Используемые стандарты Ethernet.....	130
Знакомство №3. Оборудование сетей 10Base-2 на коаксиальном кабеле	132
Кабели	132

Содержание	391
Сетевые карты	133
Разъемы	133
Монтажные инструменты	136
Знакомство №4. Оборудование сетей 10Base-T и 100Base-T на витой паре	136
Кабели	136
Сетевые карты	137
Разъемы	138
Концентраторы.....	139
Монтажные инструменты	139
Знакомство №5. Физическое подключение сетевых карт к компьютерам.....	140
Внешние сетевые карты (USB или PCMCIA)	140
Внутренние сетевые карты (PCI или ISA)	140
Знакомство №6. Монтаж локальной сети на основе коаксиального кабеля	141
Два компьютера	141
Небольшая локальная сеть	142
Большая сеть	142
Знакомство №7. Монтаж локальной сети на основе витой пары.....	144
Два компьютера	144
Небольшая локальная сеть	145
Большая сеть	147
Знакомство №8. Настройка программного обеспечения в Windows 98	147
Драйвер сетевой карты	148
Сетевые протоколы	157
Клиент сетей Microsoft.....	159
Задание имени компьютера и рабочей группы	159
Обеспечение доступа к общим ресурсам	160
Знакомство №9. Настройка программного обеспечения в Windows XP.....	165
Установка драйвера сетевой карты	166
Задание имени компьютера и рабочей группы	170
Обеспечение доступа к общим ресурсам	172
Знакомство №10. Проверка работы локальной сети в Windows 98.....	176
Знакомство №11. Проверка работы локальной сети в Windows XP	180
Заключение	182
ГЛАВА 5. Интернет без Интернета или Интернет для компьютеров, связанных по телефонной сети	183
Знакомство №1. Модемная связь одиночных компьютеров и локальных сетей	184
Схемы соединений	184
Связь компьютеров по модему.....	185
Установка сетевых протоколов и их связывание с модемом.....	185

Маршрутизация сетевых протоколов	185
Знакомство №2. Основы маршрутизации	186
О том, как сети соединяются между собой.....	186
Алгоритм работы маршрутизатора	187
Семейство протоколов TCP/IP	188
Пакеты данных протокола IP	188
Система IP-адресации	189
Классификация сетей.....	190
Сегментирование сетей	191
Диапазоны адресов частных сетей	193
Автоматическое назначение адресов	193
Зарезервированные адреса.....	194
Знакомство №3. Настройка удаленного доступа в Windows ME.....	195
Используемое программное обеспечение.....	195
Установка необходимых компонентов	195
Создание удаленного соединения	198
Запуск Сервера удаленного доступа	203
Знакомство №4. Настройка удаленного доступа в Windows XP	208
Создание удаленного соединения	209
Настройка Сервера удаленного доступа	216
Знакомство №5. Настройка маршрутизации в Windows ME.....	222
Планирование адресной структуры межсетевого объединения.....	223
Настройка маршрутизатора	223
Настройка компьютеров, связывающихся по модему	231
Настройка компьютеров локальной сети.....	233
Обеспечение работы сети Microsoft.....	234
Маршрутизация при подключении к Интернету.....	237
Особенности подключения двух сетей	239
Знакомство №6. Настройка маршрутизации в Windows XP	240
Планирование адресной структуры межсетевого объединения.....	240
Настройка маршрутизатора	240
Настройка компьютеров, связывающихся по модему	246
Настройка компьютеров локальной сети.....	247
Знакомство №7. Модемная связь	248
Windows ME	248
Windows XP	252
Знакомство №8. Проверка работы сети.....	255
Связь между клиентами сети Microsoft	255
Функционирование протокола TCP/IP	261
Заключение	264

ГЛАВА 6. Военная стратегия: WarCraft	265
Знакомство №1. Общие характеристики.....	265
Знакомство №2. Установка и начальная настройка.....	266
Знакомство №3. Краткое описание игры.....	270
Знакомство №4. Разновидности игры и «примочки» к ней.....	271
Знакомство №5. Настройка многопользовательской игры.....	273
Знакомство №6. Как «обмануть» игру	281
<i>WarCraft</i>	281
<i>WarCraft II</i>	282
Знакомство №7. Где найти дополнительную информацию об игре	282
ГЛАВА 7. Стрелялки-ходилки или аркадные игры	284
<i>Doom</i>	285
Знакомство №1. Общие характеристики.....	285
Знакомство №2. Краткое описание игры.....	289
Знакомство №3. Разновидности игры и «примочки» к ней	291
Знакомство №4. Настройка многопользовательской игры.....	292
Знакомство №5. Как «обмануть» игру	306
Знакомство №6. Где найти дополнительную информацию об игре	307
<i>Quake</i>	308
Знакомство №7. Общие характеристики	308
Знакомство №8. Краткое описание игры.....	308
Знакомство №9. Разновидности игры и «примочки» к ней	310
Знакомство №10. Настройка многопользовательской игры.....	311
Знакомство №11. Как «обмануть» игру	319
Знакомство №12. Где найти дополнительную информацию об игре	321
ГЛАВА 8. Играем в шахматы: Chessmaster	322
Знакомство №1. Общие характеристики	322
Знакомство №2. Краткое описание игры.....	322
Знакомство №3. Разновидности игры и «примочки» к ней	323
Знакомство №4. Настройка многопользовательской игры.....	324
Знакомство №5. Как «обмануть» игру	330
Знакомство №6. Где найти дополнительную информацию об игре	330
ГЛАВА 9. Симуляторы	331
<i>Descent</i>	331
Знакомство №1. Общие характеристики	331
Знакомство №2. Краткое описание игры.....	332

Знакомство №3. Разновидности игры и «примочки» к ней	333
Знакомство №4. Настройка многопользовательской игры	334
Знакомство №5. Как «обмануть» игру	346
Знакомство №6. Где найти дополнительную информацию об игре	347
<i>Need for Speed</i>	347
Знакомство №7. Общие характеристики	347
Знакомство №8. Краткое описание игры	348
Знакомство №9. Разновидности игры и «примочки» к ней	348
Знакомство №10. Настройка многопользовательской игры	349
Знакомство №11. Как «обмануть» игру	354
Знакомство №12. Где найти дополнительную информацию об игре	360
ГЛАВА 10. Играем роли: <i>Diablo</i>	361
Знакомство №1. Общие характеристики игры	361
Знакомство №2. Краткое описание игры	361
Знакомство №3. Разновидности игры	362
Знакомство №4. Настройка многопользовательской игры	362
Знакомство №5. Как «обмануть» игру	371
Знакомство №6. Где найти дополнительную информацию об игре <i>Diablo</i>	374
ГЛАВА 11. Карточные игры	375
Черви	375
Знакомство №1. Общие характеристики	375
Знакомство №2. Краткое описание игры	378
Знакомство №3. Разновидности игры и «примочки» к ней	379
Знакомство №4. Настройка многопользовательской игры	379
Знакомство №5. Как «обмануть» игру	382
Знакомство №6. Где найти дополнительную информацию об игре	382
Интернет-Пики	382
Знакомство №7. Общие характеристики	383
Знакомство №8. Краткое описание игры	383
Знакомство №9. Разновидности игры и «примочки» к ней	384
Знакомство №10. Настройка многопользовательской игры	384
Знакомство №11. Как обмануть игру	387
Знакомство №12. Где найти дополнительную информацию об игре	387
Приложение. Содержание компакт-диска	388

ГЛАВА 7.

Стрелялки-ходилки или аркадные игры

Жанр Arcade Games (Аркадные игры) объединяет в себе большое количество разнородных компьютерных игр, где игрок в режиме реального времени управляет объектом, атакующим и защищающимся от других объектов, управляемых программой. Аркадные игры требуют постоянного внимания и быстрой реакции. Как правило, игры этого жанра очень динамичны и держат игрока в постоянном напряжении.

Наиболее популярной разновидностью жанра является 3D Action (Сражение в 3-х измерениях), называемой также 3D Shooter (3-мерная стрелялка). Игры 3D Action (Сражение в 3-х измерениях) отличаются высокой степенью реалистичности, так как отображают на экране монитора трехмерное изображение, «видимое» глазами основного персонажа. Основная цель подавляющего большинства игр жанра 3D Action (Сражение в 3-х измерениях) – пройти через незнакомую местность, представляющую собой игровой уровень, для чего нужно найти выход и ключ к нему. По пути приходится сражаться с разными существами, находя подходящее для этого оружие и боеприпасы. В 3D Action (Сражение в 3-х измерениях) особенно захватывает использование сетевых возможностей игры, потому что гораздо интереснее сражаться не с тупыми монстрами, поведение которых запрограммировано, а с другими людьми, которые, например, вполне могут устроить засаду, подложить мину и использовать массу других неожиданных приемов. Когда сражение уже разгорелось, чертовски трудно оторваться от экрана компьютера!

Игры 2D Action (Сражение в 2-х измерениях) отличаются тем, что главный персонаж виден на экране сбоку, в профиль, а само действие происходит на двухмерной плоскости. Несмотря на это, создатели игр 2D Action (Сражение в 2-х измерениях) стараются придать играм объем, или псевдотрехмерность, что обычно им неплохо удается.

К играм жанра Arcade Games (Аркадные игры) можно также отнести:

- ✓ аркады;
- ✓ платформеры;
- ✓ пинболлы;
- ✓ арканоиды.

Аркадами называются игры типа игровых автоматов, рассчитанных на реакцию игрока. Платформеры – это игры, похожие на 2D Action (Сражение в 2-х измерениях), включающие бег со стрельбой, которые часто бывают сделаны в виде платформ, расположенных на разных уровнях. Пинболлы являются компьютерной реализацией игрового автомата «Пинболл» (китайский бильярд). Арканоиды представляют собой что-то вроде настольного тенниса с одним игроком, где вместо сетки расположено несколько рядов кирпичиков, разбиваемых с помощью шарика, подаваемого ракеткой.

Doom

Doom выделяется особо среди стрелялок и даже на фоне игр других жанров, написанных когда-либо для компьютеров, совместимых с IBM PC. Эта игра со временем выхода своей первой версии – 3 декабря 1993 года – привлекла внимание огромного количества людей: игроков, разработчиков, журналистов и многих других. Игра Doom очень быстро завоевала огромную популярность и долгое время возглавляла списки наиболее покупаемых игр, одновременно с этим резко подняв интерес любителей компьютерных игр к самому жанру 3D Action (Сражение в 3-х измерениях), что вызвало появление большого количества аналогичных игр: Heretic, Нексен, Duke3d, Blood, MDK, Redneck Rampage, Quake, Unreal, Half-Life, Counter Strike – всех просто не перечислить!

Знакомство №1. Общие характеристики

Жанр Doom – 3D Action (Сражение в 3-х измерениях). Игра изначально была разработана фирмой id Software (www.idsoftware.com), ставшей после этого весьма знаменитой.

Для того чтобы играть в Doom, минимально необходимо:

- ✓ процессор Intel 386/33;
- ✓ 4 Мб оперативной памяти минимум, но лучше – 8 Мб;
- ✓ видеокарта VGA или SVGA;
- ✓ 20 Мб свободного места на жестком диске;
- ✓ клавиатура и мышь, можно дополнительно подключить джойстик;
- ✓ наличие звуковой карты необязательно, но с ней играть намного интереснее;
- ✓ сетевая карта или модем 9600 Кбит/с потребуются для многопользовательской игры;
- ✓ операционные системы: DOS, Windows, OS/2, Linux, SGI, NeXTStep, QNX, Sun Solaris.

Как видите, невысокие системные требования позволяют играть в Doom практически на любом компьютере.

Если игре не хватает памяти при работе под Windows, то создайте ярлык для запуска Doom и в диалоге настройки свойств данного ярлыка на вкладке **Память** (Memory) укажите большее значение полного объема памяти **DPMI** для режима MS-DOS.

В Doom Legacy видеорежимы могут сменяться не совсем корректно, что указывает на нехватку программе дополнительной памяти. Для устранения данной ошибки в свойствах ярлыка на вкладке **Память** (Memory) в группе элементов управления **Дополнительная (XMS) память** (XMS memory) установите значение 4-8 Мб в открывающемся списке **Полный объем** (Full Volume).

При появлении каких-либо ошибок или проблем, связанных с оборудованием в Doom Legacy, в первую очередь попробуйте сначала удалить все конфигурационные *.cfg файлы и запустить игру снова.

С помощью клавиатуры можно перемещаться по уровням игры Doom и выполнять другие действия, чьему соответствуют определенные по умолчанию стандартные клавиши:

- ✓ **Forward** (Вперед) – ;
- ✓ **Backward** (Назад) – ;
- ✓ **Turn Left** (Поворот налево) – ;
- ✓ **Turn Right** (Поворот направо) – ;
- ✓ **Use** (Использовать) – [Пробел], применяется для открывания дверей, нажимания кнопок, опускания и поднимания лифтов и т.д.;
- ✓ **Fire** (Выстрел) – [Ctrl], однократный выстрел из оружия или их непрерывная серия;
- ✓ **Speed on** (Включение скорости) – [Shift], ускоряет перемещения игрока.

*В обычной, а особенно – в сетевой игре, нужно перемещаться с максимальной скоростью, поэтому клавишу [Shift] приходится нажимать практически постоянно. Чтобы сделать **Speed on** (Включение скорости) состоянием по умолчанию, с помощью программы Блокнот (*Notepad*) откройте в папке *Doom* конфигурационный файл *default.cfg*, найдите в нем строку "*joyb_speed 2*" и замените число 2 на новое значение: 31 (*Doom* и *Doom II v 1.666*) или 29 (*Final DOOM: Evolution* и *Plutonia experiment v 1.9*). Сохраните файл. Теперь кнопка [Shift] вам больше не понадобится.*

- ✓ **Strafe on** (Включение стрейфа) – [Alt]; при нажатии данной кнопки вместе с **Turn Left** (Поворот налево) или **Turn Right** (Поворот направо), происходит не поворот, а сдвиг влево или вправо, называемый **стрейфом** (Strafe);
- ✓ **Strafe Left** (Стрейф влево) – [Left], стрейф влево;
- ✓ **Strafe Right** (Стрейф вправо) – [Right], стрейф вправо.

Стрейф часто бывает необходим, например, чтобы уворачиваться от выстрелов, не теряя при этом противника из виду, но кнопкой **Strafe on** (Включение стрейфа) лучше не пользоваться, чтобы иметь возможность одновременно со стрейфом еще и поворачиваться вокруг своей оси. Поэтому для стрейфа используйте кнопки **Strafe Left** (Стрейф влево) и **Strafe Right** (Стрейф вправо).

В игре *Doom*, как и во всех других стрелялках, большинство клавиш, используемых для движения и выполнения каких-либо действий, можно поменять на любые другие. Совокупность используемых клавиш называется **клавиатурной раскладкой**.

Например, для управления перемещением игрока можно использовать следующую раскладку:

- ✓ **Forward** (Вперед) – [Shift];

- ✓ **Backward** (Назад) – ;
- ✓ **Strafe Left** (Стрейф влево) – ;
- ✓ **Strafe Right** (Стрейф вправо) – .

Используемая раскладка должна быть не только удобной, но и обеспечивать независимость каждого игрового действия, что позволит выполнять их в любых сочетаниях. Кроме того, клавиатурная раскладка не должна совпадать с другими стандартными клавишами, не поддающимися переопределению:

- ✓ – включение/выключение режима просмотра карты текущего игрового уровня;
- ✓ – уменьшение размера игрового экрана;
- ✓ – увеличение размера игрового экрана;
- ✓ , , , , , , – выбор оружия;
- ✓ , , , , – отправка сообщений другим игрокам в сетевой игре;
- ✓ – прерывание идущей записи хода игры в файл;
- ✓ – пауза в игре;
- ✓ – вызов меню;
- ✓ – вывод фирменной заставки id Software;
- ✓ – сохранение текущего состояния игры;
- ✓ – восстановление текущего состояния игры;
- ✓ – установка громкости звуков и музыки;
- ✓ – переключение между режимами низкой и высокой детализации изображения;
- ✓ – быстрое сохранение текущего состояния игры;
- ✓ – завершение текущей игры;
- ✓ – включение/выключение вывода сообщений на экран;
- ✓ – быстрое восстановление последней сохраненной игры;
- ✓ – выход из Doom;

- ✓ **F11** – переключение режимов цветовой коррекции для изменения яркости изображения на экране.



Клавиатурная раскладка для игры Doom не должна принципиально отличаться от используемых в других стрелялках, чтобы не возникало проблем при переходе с одной игры на другую.

Хотя для управления игрой достаточно клавиатуры, но лучше научиться пользоваться мышью, так как это намного повышает маневренность игрока. Это касается всех без исключения игр жанра 3D Action (Сражение в 3-х измерениях). Однако мышью следует пользоваться правильно, двигая ее только вправо-влево для осуществления поворотов. Для бега вперед и назад существует клавиатура.

Даже небольшие движения мышью вперед-назад нежелательны при разворотах на узких перекладинах, так как они могут привести к падению вниз. Чтобы такого не происходило, можно полностью отключить этот тип движения с помощью утилиты FBMoudis. Данную утилиту рекомендуется использовать и для других стрелялок, в которых этот тип движения мышью никак не используется, например, Heretic и Hexen. Но с другими играми вроде Duke3d или Quake ее лучше не применять, так как в них этот тип движения может использоваться для поднимания/опускания взгляда.

Скорость мыши следует устанавливать больше средней, чтобы можно было легко и быстро разворачиваться в обе стороны, не перенося мышь по коврику. Именно это дает преимущество в использовании мыши перед клавиатурой. Регулировать скорость мыши можно прямо в DOOM, в меню **Options** (Параметры), пункт **Mouse Speed** (Скорость мыши).

Кнопки мыши можно переопределить, хотя необходимости в этом обычно не возникает. Стандартные функции, которые могут вызываться мышью:

- ✓ **Fire weapon** (Оружейный выстрел) – левая кнопка;
- ✓ **Move Forward** (Перемещение вперед) – средняя кнопка;
- ✓ **Strafe On** (Включение стрейфа) – правая кнопка.

Наиболее часто применяется в игре левая кнопка, **Fire weapon** (Оружейный выстрел). Что же касается остальных кнопок, то лучше не привыкать пользоваться ими, так как они не очень нужны в Doom, а в других стрелялках могут пригодится.

Doom любой версии можно скачать из Интернета или найти на CD-ROM. Также не составляет проблемы переписать ее у знакомых, так как архив игры помещается всего на нескольких дискетах. Процедуры установки не требуется – достаточно просто переписать папку Doom на жесткий диск своего компьютера.

Существуют только англоязычные версии игры Doom, но, по мнению автора, это не так уж страшно, так как в ходе игры просто никогда смотреть на изредка появляющиеся сообщения, поэтому совсем неважно, на каком они языке. Что же касается выполнения настроек игры, то можно воспользоваться и словарем.

Знакомство №2. Краткое описание игры

В основе сюжета игры Doom лежит история морского десантника, которого сослали на Марс за нападение на своего командира, приказавшего стрелять по безоружным людям. Там десантник направляется на службу в корпорацию СоюзАэроКосмос (UAC), которая занимается перевозкой и хранением радиоактивных отходов на спутниках Марса – Фобосе и Деймосе. Но вот что-то случилось в хранилище отходов: все компьютерные системы отказали, так как на базу напали какие-то страшные чудовища. Этого десантника, то есть – вас, направляют с командой в разведку. В результате страшной бойни вся команда была убита, а вы остались один на незнакомой планете, кишящей монстрами, и из всего вооружения остался лишь пистолет. Что же делать? Пытаясь найти путь к выходу, надо перестрелять всех чудовищ и бывшую охрану хранилища отходов, которая поголовно сошла с ума и начала стрелять в своих.

Doom II – это продолжение предыдущей истории, но уже на Земле, куда теперь попали эти исчадия ада. Вы должны убить их всех, пока они не успели покинуть сооружения корпорации UAC на Земле и захватить всю планету.

Существуют несколько основных разновидностей существ, встречающихся на уровнях игры Doom:

- ✓ **Бывшие солдаты** (Former Humans) – люди в военной форме с бледным лицом, слабо вооружены и легко убиваются;
- ✓ **Бывшие сержанты** (Former Human Sergeants) – похожи на них, но более опасны, так как вооружены двустволкой;
- ✓ **Бесы** (Imps) – коричневые обезьяноподобные существа, стреляющие шаровыми молниями, которых убить уже труднее;
- ✓ **Демоны** (Demons) – розовые чудовища, напоминающие быков на двух ногах с огромной пастью, которые пытаются приблизиться и разорвать своими клыками;
- ✓ **Призраки** (Spectres) – те же самые демоны, но полупрозрачные, поэтому они особенно опасны в темноте;
- ✓ **Потерянные души** (Lost Souls) – летающие горящие черепа, которые могут нападать целыми стаями;
- ✓ **Какодемоны** (Cacodemons) – большие одноглазые шары, стреляющие мощными энергетическими зарядами, которых трудно убить;
- ✓ **Бароны ада** (Barons of Hell) – огромные рогатые существа, стреляющие зеленой плазмой.

Оружие, которое используется в игре Doom для уничтожения любых противников:

- ✓ **Кулак** (Fist) – в чистом виде самое слабое оружие, но с кастетом (Berserk) сила удара намного возрастает;
- ✓ **Бензопила** (Chain Saw) – можно расправляться с монстрами, не умеющими убивать на расстоянии, и при соответствующей сноровке даже с какодемонами, положительное качество – бензопила не требует подзарядки;

- ✓ **Пистолет** (Pistol) – малоэффективен, надо долго стрелять, чтобы кого-то убить, поэтому лучше найти оружие получше;
- ✓ **Дробовик** (Shotgun) – одностольное ружье, мощность выстрела довольно высока, мало слабеет с расстоянием, попадание точное и тратится всего один патрон;
- ✓ **Двустрелка** (Supershotgun) (Doom II) – двустрельное ружье, очень эффективное на близком расстоянии, но на больших дистанциях его мощность значительно снижается, перезарядка происходит долго и тратится уже два патрона;
- ✓ **Пулемет** (Chain Gun) – оружие средней мощности, стреляет короткими или длинными очередями;
- ✓ **Гранатомет** (Rocket Launcher) – стреляет ракетами, которые обладают высокой поражающей способностью не только при прямом попадании, но и при столкновении со стеной около жертвы, правда, летят они довольно медленно;
- ✓ **Плазменное ружье** (Plasma Rifle) – лучше его назвать даже плазменным пулеметом, так как оно может давать целые очереди быстро летящих смертоносных плазменных зарядов;
- ✓ **BFG9000** – самое мощное оружие в Doom, стреляющее огромными шарами из плазмы, которые могут поразить все живое, находящееся неподалеку, но выстрелы производятся медленно и тратится на каждый по 40 зарядов плазмы.

Всего существует три основных режима игры:

- ✓ **Single** (Одиночный), который в точности соответствует описанному выше;
- ✓ **Cooperative** (Совместный) – первый вариант сетевой многопользовательской игры, где вы сражаетесь с монстрами не в одиночку, а небольшим отрядом;
- ✓ **DeathMatch** (Матч смерти) – второй вариант сетевой игры, когда чудовищ уже нет, а идет бой между самими игроками.

Основные задачи, обязательные для прохождения каждого игрового уровня в режимах **Single** (Одиночный) и **Cooperative** (Совместный):

- ✓ найти ключ от двери для выхода из уровня;
- ✓ найти дверь и покинуть текущий игровой уровень.

Кроме этого, попутно необходимо делать следующее:

- ✓ убивать существ, которые являются помехой к прохождению уровня;
- ✓ собирать различные виды оружия и боеприпасов;
- ✓ собирать фляконы с жидкостью для восстановления жизненной энергии.

Необязательно, но желательно:

- ✓ найти все секретные места;
- ✓ убить всех монстров.

Наиболее популярным режимом сетевой игры в Doom, как и любой другой стрелялки, является **DeathMatch** (Матч смерти), где за убийство любого из противников добавляет-

ся очко – **Frag** (Фраг), а за собственную гибель по неосторожности очко снимается. Единственная задача в данном случае состоит в накоплении наибольшего числа фрагов.

Существуют старая и новая разновидности **DeathMatch** (Матч смерти). Основное отличие новой разновидности матча смерти от старого заключается в том, что взятые кем-то предметы затем появляются вновь на том же самом месте.

Знакомство №3. Разновидности игры и «примочки» к ней

Высокая популярность игры Doom объясняется множеством объективных причин, одной из которых является наличие редактора игровых уровней. Благодаря этому, независимыми разработчиками было создано огромное количество других, дополнительных зон, которые можно использовать в обычной или сетевой игре.

Игровые уровни хранятся в файлах с расширением **WAD**. Формат командной строки для запуска дополнительных уровней:

DOOM -file <filename1.wad> <filename2.wad> ...

Чаще всего, загружается только один уровень, например:

DOOM -file level.wad



*В случае возникновения проблем с загрузкой уровня от другой версии Doom, используйте дополнительный ключ **-nocheckwadversion**, например: **DOOM -nocheckwadversion -file level.wad**.*

Существует большое количество редакторов **WAD**-файлов, с помощью которых можно создать новый игровой уровень для Doom или изменить существующий, например: Deep, WadEd, EdMap, DoomCad, DCK и др. Утилита NewWadTools позволяет импортировать или экспортить из файлов **WAD** различные графические ресурсы. Эти и другие аналогичные программы можно найти в Интернете на сайтах, посвященных Doom.

Кроме появления новых дополнительных уровней, сам Doom подвергается постоянному развитию. Фирма id Software уже давно выпустила Doom II, а теперь приступила к разработке Doom III, которую планирует завершить в 2002 году.

Кроме того, после опубликования фирмой id Software в 1997 году исходных текстов к игре Doom, появилось множество разновидностей данной игры, созданных различными группами независимых разработчиков. Все они используют стандартные игровые уровни, записанные в файлы формата **WAD**.

Вот названия только некоторых из существующих модификаций Doom:

- ✓ CSDoom;
- ✓ Doom Legacy;
- ✓ EDGE Doom;
- ✓ JDoom;
- ✓ ZDoom.

Наиболее популярным и совершенным вариантом игры является *Doom Legacy*, в котором есть множество нововведений, заимствованных из современных стрелялок. Это возможность установки режима высокого графического разрешения экрана, поддержка OpenGL/3dfx, прозрачная вода, прыжки, поднятие/опускание взгляда, прицел, расширенные возможности конфигурации, до 32-х пользователей сетевой игры, консоль для ввода команд и многое другое. В версии 1.32 также есть поддержка загрузки уровней из игры *Heretic*.

Чтобы установить *Doom Legacy*, выполните следующие действия:

- Скачайте установочную программу *Doom Legacy* и запустите ее.
- После завершения процесса инсталляции перепишите **WAD**-файлы в папку *Doom Legacy*.

Знакомство №4. Настройка многопользовательской игры

В сетевом многопользовательском режиме можно использовать любые способы связи между компьютерами. Через Интернет и локальную сеть в игре могут участвовать до 4-х игроков в *Doom* или до 32-х в *Doom Legacy*. Также возможна игра по модему и с помощью прямого кабельного соединения компьютеров через их последовательные порты.

Настройка игры через Интернет

Doom* и *Doom II

Вообще-то классический *Doom* сам по себе не предусматривает игру через Интернет. Однако его можно научить этому, если воспользоваться одной из игровых служб, эмулирующих работу локальной сети с протоколом **IPX/SPX** на базе Интернет.

Можно порекомендовать *Kali* – самую популярную службу, имеющую более сотни игровых серверов по всему миру, например, *Kali World* (<http://kali.net>).

Кроме *Kali* существует большое количество **интерактивных сетей** (Online Networks), ссылки на которые можно найти в каталоге *Yahoo!* (<http://www.yahoo.com>), в разделе **Business and Economy: Companies: Software: Games: Online Networks**.

Итак, чтобы получить возможность играть в *Doom* по Интернету, выполните следующие действия:

- Поиските подходящую интерактивную сеть, где в списке поддерживаемых игр содержится игра *Doom*.
- Скачайте специальную клиентскую программу и инсталлируйте ее.
- Запустите клиентскую программу и установите связь с игровым сервером.
- После успешного соединения можно запускать *Doom* в режиме многопользовательской игры по локальной сети, как это описано в соответствующем разделе данной главы.

Doom Legacy

- Дважды щелкните мышью на файле **Launcher.exe**, находящемся в папке Doom Legacy. Запустится программа Doom Legacy Launcher (Рис. 7.1).

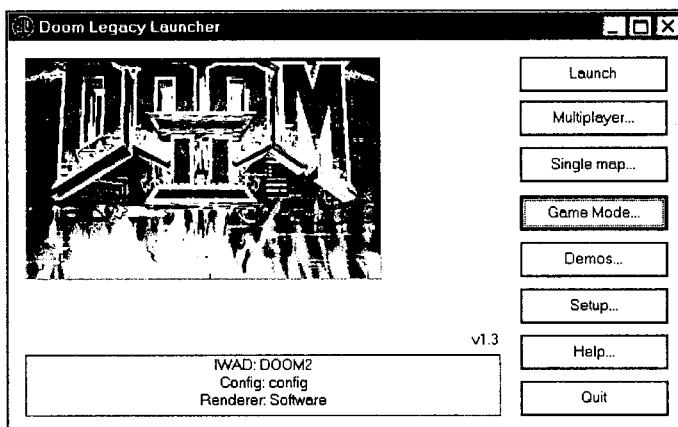


Рис. 7.1. Программа Doom Legacy Launcher

- Нажмите кнопку **Game Mode...** (Игровой режим...). На экране появится диалог **Game Setup** (Установка игры) (Рис. 7.2).

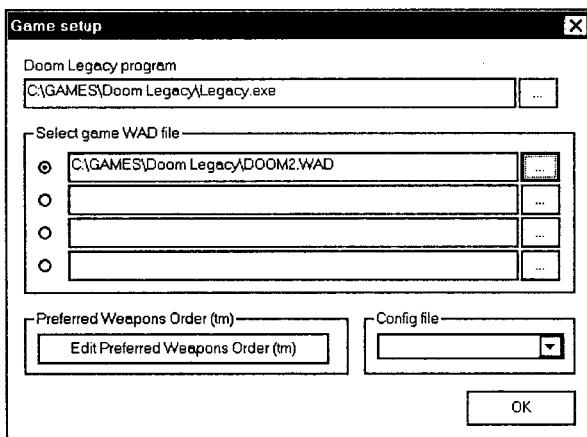


Рис. 7.2. Диалог **Game Setup** (Установка игры)

- Щелкните мышью на кнопке справа от поля ввода **Doom Legacy program** (Программа Doom Legacy). Откроется диалог **Open** (Открыть) для выбора программы Doom Legacy (Рис. 7.3).
- Выберите двойным щелчком мыши выполняемый файл **Legacy.exe**. Диалог закроется, а в поле ввода **Doom Legacy program** (Программа Doom Legacy) появится полный путь к файлу **Legacy.exe**.

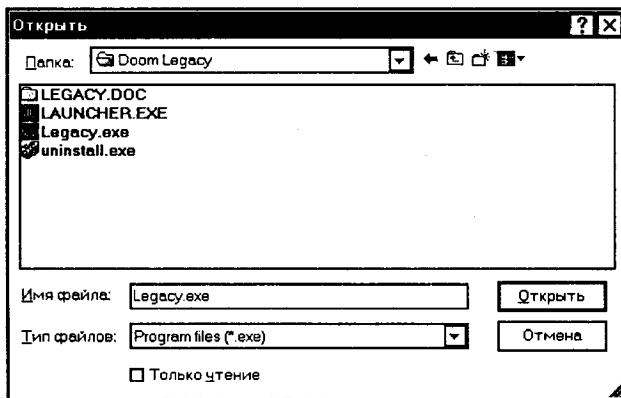


Рис. 7.3. Диалог **Open** (Открыть) для выбора программы *Doom Legacy*

- Теперь нажмите кнопку справа от верхнего поля ввода в группе элементов управления **Select game WAD file** (Выбор игрового WAD-файла). Откроется диалог **Open** (Открыть) для выбора WAD-файла (Рис. 7.4).

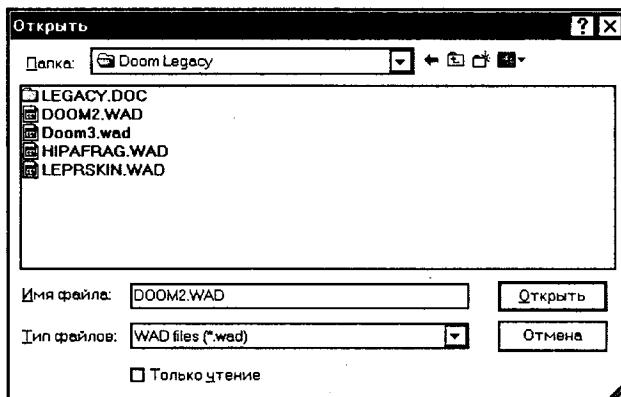


Рис. 7.4. Диалог **Open** (Открыть) для выбора WAD-файла

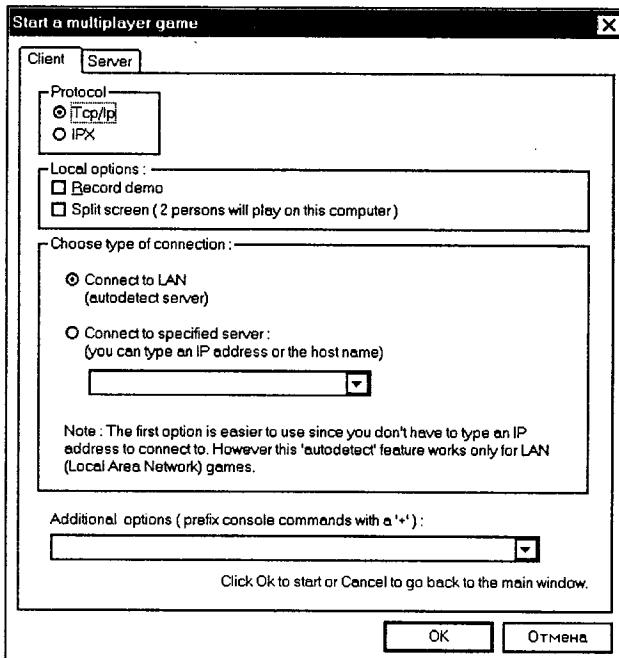
- Дважды щелкните мышью для выбора одного из базовых WAD-файлов игры Doom или Heretic: **Doom.wad**, **Doom2.wad**, **Heretic.wad**.



Файлы дополнительных уровней здесь выбирать нельзя, так как они не содержат всех необходимых игровых объектов. Таким файлом является, например, Doom3.wad.

-
- Щелкните мышью на кнопке **OK**, возвращаясь к исходному окну программы Doom Legacy Launcher (Рис. 7.1).

- Нажмите кнопку **Multiplayer...** (Многопользовательская игра...). Появится диалог **Start a multiplayer game** (Начать многопользовательскую игру), где нужно щелчком мыши перейти на вкладку **Client** (Клиент) (Рис. 7.5).



*Рис. 7.5. Вкладка Client (Клиент) диалога Start a multiplayer game
(Начать многопользовательскую игру)*

- В группе переключателей **Protocol** (Протокол) установите переключатель **TCP/IP**.
- В группе элементов управления **Choose type of connection** (Выберите тип соединения) установите переключатель **Connect to specified server** (Соединиться с определенным сервером), а затем в соответствующем поле введите цифровой IP-адрес или буквенно-цифровое наименование одного из игровых серверов Doom Legacy.
- Если в группе элементов управления **Local options** (Локальные параметры) установить флажок **Split screen** (Разделить экран), тогда в Doom Legacy можно будет играть вдвоем на одном компьютере.
- Остается только щелкнуть мышью на кнопке **OK** для вступления в игру на выбранном сервере.



В принципе, можно самому запустить Doom Legacy в качестве сервера, что рассмотрено в разделе про локальную сеть, но это имеет практический смысл только при наличии выделенного канала связи с Интернетом или игре небольшого количества человек. При обычном модемном соединении игра будет сильно тормозить у всех остальных участников-клиентов, а при разрыве соединения – прерываться совсем.

Настройка игры через модем

Doom и Doom II

- Запустите программу Setup, находящуюся в папке Doom. Откроется окно Setup с главным меню программы (Рис. 7.6).

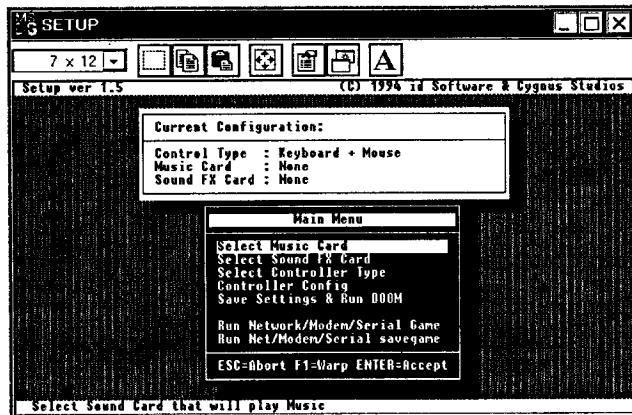


Рис. 7.6. Меню **Main Menu** (Главное меню) программы Setup игры Doom

- С помощью клавиш управления курсором **↓** и **↑** выберите пункт меню **Run Network/Modem/Serial Game** (Запустить игру по сети, модему или последовательному порту) и нажмите клавишу **Enter**. Появится меню **Select Networking Device** (Выбор сетевого устройства) (Рис. 7.7).

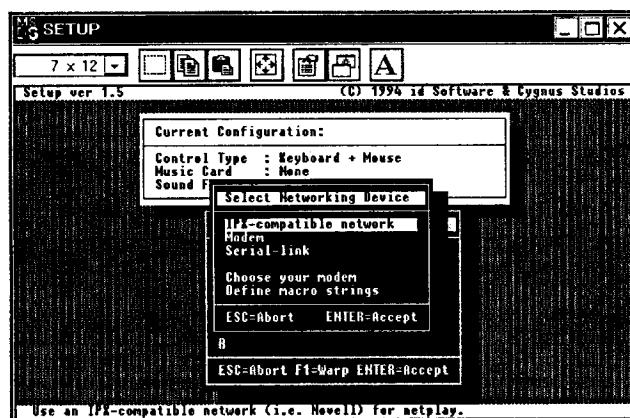


Рис. 7.7. Меню **Select Networking Device** (Выбор сетевого устройства) программы Setup игры Doom

- Здесь выберите пункт **Modem** (Модем), открыв новое меню – **Modem Configuration** (Настройка модема) (Рис. 7.8).

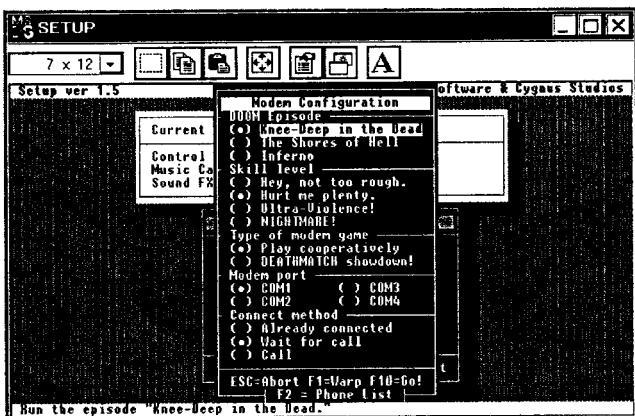


Рис. 7.8. Меню **Modem Configuration** (Настройка модема) программы *Setup* игры *Doom*

- В группе элементов управления **DOOM Episode** (Эпизод Doom), выберите уровень, в котором вы будете играть, и установите нужный переключатель с помощью клавиши **Пробел** или **Enter**.
- Подберите подходящий для себя **Skill level** (Уровень трудности).
- В группе переключателей **Type of modem game** (Тип игры по модему) установите переключатель **Play cooperatively** (Играть совместно) или **DEATHMATCH showdown!** (Матч смерти).
- **Connection method** (Способ подключения) определяет характер поведения модемов в процессе соединения. На одном компьютере должно быть установлено **Wait for call** (Ожидать входящего звонка), а на другом – **Call** (Звонить). В последнем случае придется еще указать телефонный номер, для чего нужно его ввести в соответствующее поле.



В отечественных АТС обычно используется импульсный тип набора номера. Чтобы модем звонил именно в импульсном режиме, а не в тоновом, который используется по умолчанию, перед телефонным номером всегда вводите латинскую букву "р". Например, номер "33216" будет выглядеть как "р33216".

- Телефонный номер также можно выбрать из списка, для вызова которого нажмите клавишу **F2** (Рис. 7.9). Пополнить или изменить данный список в самой программе невозможно, но это легко сделать с помощью любого простого текстового редактора, например, Notepad (Блокнот), отредактировав конфигурационный файл **modem.num** из папки Doom.
- Теперь, находясь в меню **Modem Configuration** (Настройка модема) (Рис. 7.8), нажмите клавишу **F10** для запуска многопользовательской игры. Программа Setup запустит утилиту Sersetup, передав ей необходимые параметры. Результаты работы Sersetup вы увидите в этом же окне (Рис. 7.10).

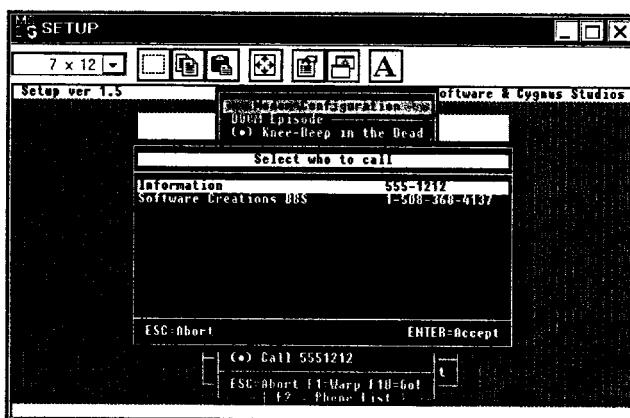


Рис. 7.9. Меню **Select who to call** (Выберите, кому звонить) программы *Setup* игры *Doom*

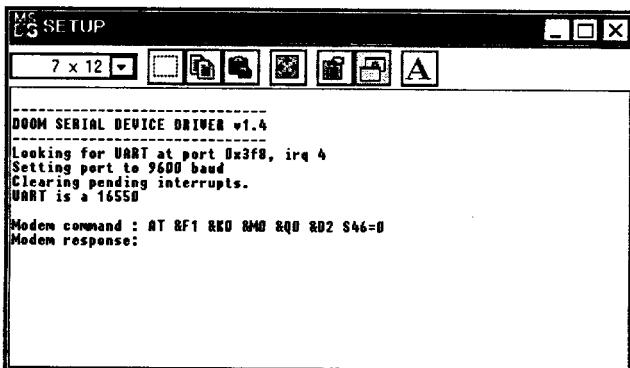


Рис. 7.10. Окно программы *SerSetup* – запуск игры *Doom* по модему

- После установления соединения между модемами, запустится игра *Doom* в много-пользовательском режиме.



Программу *SerSetup* можно запустить непосредственно в командной строке. Это не столь удобно, но позволяет более гибко настраивать параметры многопользовательской игры. Полное описание параметров командной строки содержится в файле *readme.txt*.

Doom Legacy

Модификация *Doom Legacy* для Windows не позволяет играть по модему. Но из этого трудного положения можно выйти несколькими способами:

- ✓ использовать вариант *Doom Legacy* для DOS, который совместим со старым сетевым интерфейсом *Doom*, включая утилиту *SerSetup*;
- ✓ с помощью модема создать «мини Интернет» для связи двух удаленных компьютеров, как рассказано в одной из предыдущих глав.

Настройка игры через прямое кабельное соединение

Doom и Doom II

- Запустите программу Setup (Рис. 7.11).

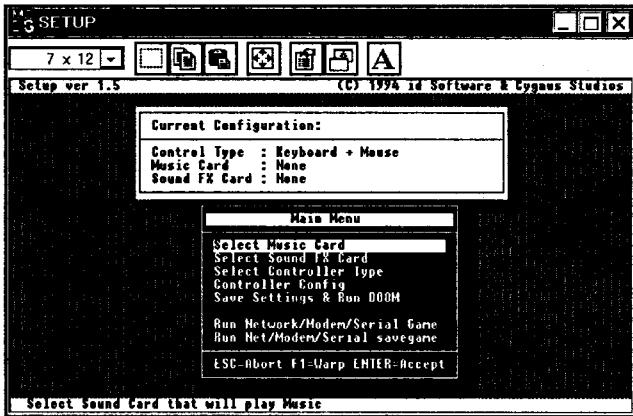


Рис. 7.11. Меню Main Menu (Главное меню) программы Setup игры Doom

- Откройте пункт меню Run Network/Modem/Serial Game (Запустить игру по сети, модему или последовательному порту). Появится меню Select Networking Device (Выбор сетевого устройства) (Рис. 7.12).

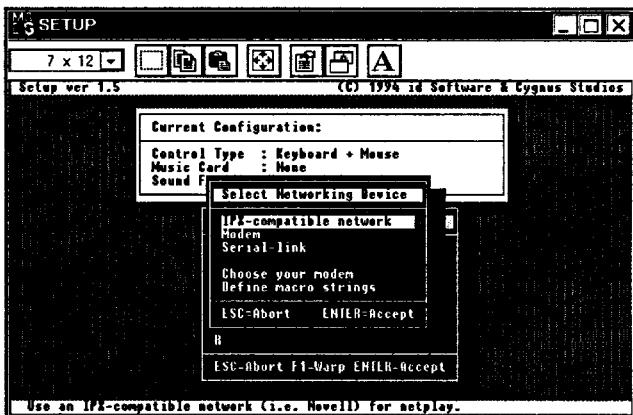


Рис. 7.12. Меню Select Networking Device (Выбор сетевого устройства) программы Setup игры Doom

- Теперь выберите пункт **Serial-link** (Последовательная связь), открыв новое меню – **Serial Configuration** (Настройка последовательного порта) (Рис. 7.13).
- Выберите уровень игры с помощью группы переключателей **DOOM Episode** (Эпизод Doom).
- Подберите оптимальный **Skill level** (Уровень трудности).

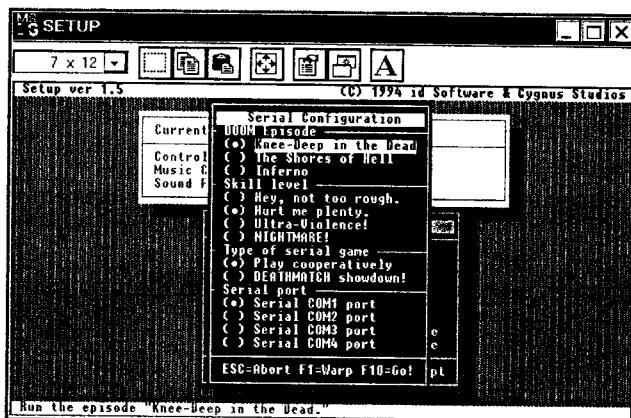


Рис. 7.13. Меню **Serial Configuration** (Настройка последовательного порта) программы *Setup* игры *Doom*

- В группе переключателей **Type of serial game** (Тип игры через последовательные порты) установите переключатель **Play cooperatively** (Играть совместно) или **DEATHMATCH showdown!** (Матч смерти).
- С помощью группы переключателей **Serial port** (Последовательный порт) выберите номер используемого коммуникационного порта.
- Затем нажмите клавишу **F10** для запуска многопользовательской игры. В окне выведутся результаты работы *Sersetup*, которая обеспечивает процесс соединения (Рис. 7.14).

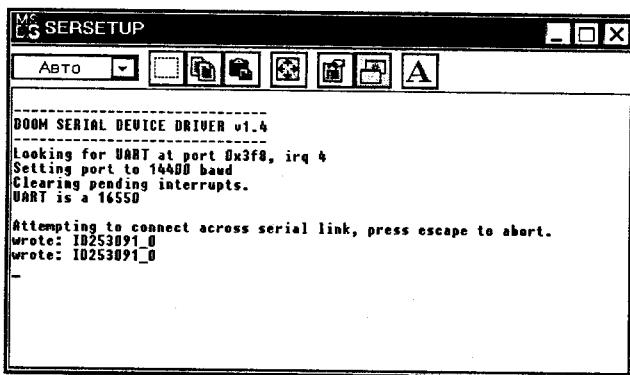


Рис. 7.14. Окно программы *Sersetup* – запуск игры *Doom* по кабельному соединению

- После установления соединения запустится игра *Doom* в многопользовательском режиме.

Doom Legacy

Doom Legacy для Windows не может играть через прямое кабельное соединение. Существующие варианты решения данной проблемы:

- ✓ использовать *Doom Legacy* для DOS;

- ✓ на базе прямого кабельного соединения создать между компьютерами сеть на основе протокола TCP/IP с помощью средств Windows, как рассказано в одной из предыдущих глав, а затем играть, как в локальной сети.

Настройка игры через локальную сеть

Doom и Doom II

- Запустите программу Setup (Рис. 7.15).

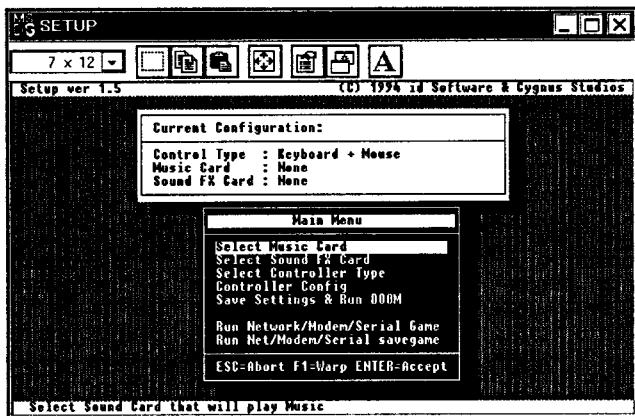


Рис. 7.15. Меню **Main Menu** (Главное меню) программы Setup игры Doom

- Откройте пункт меню **Run Network/Modem/Serial Game** (Запустить игру по сети, модему или последовательному порту). Появится меню **Select Networking Device** (Выбор сетевого устройства) (Рис. 7.16).

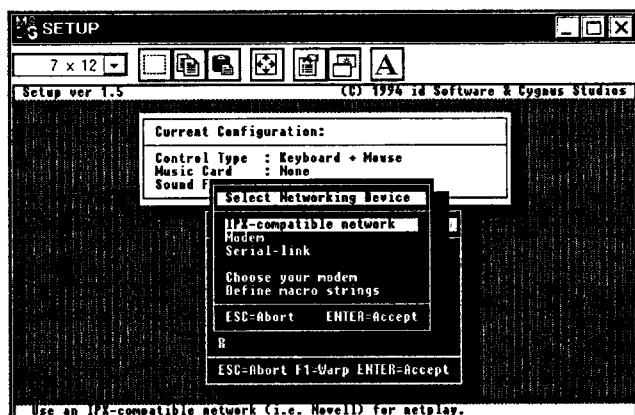


Рис. 7.16. Меню **Select Networking Device** (Выбор сетевого устройства) программы Setup игры Doom

- Выберите пункт **IPX-compatible network** (IPX-совместимая сеть), раскрыв меню **Network Configuration** (Настройка сети) (Рис. 7.17).

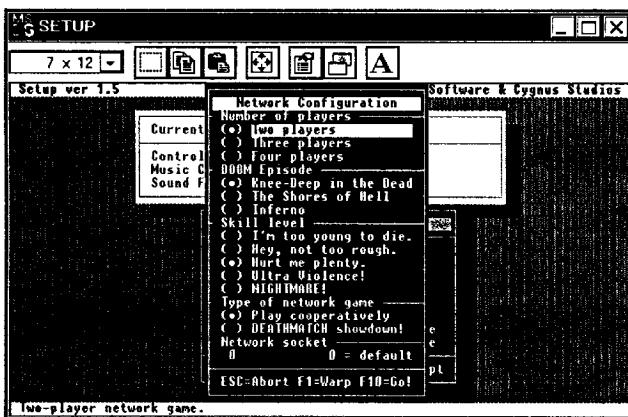


Рис. 7.17. Меню **Network Configuration** (Настройка сети) программы *Setup* игры *Doom*

- Сначала определите общее количество игроков сетевой игры с помощью переключателей **Number of players** (Число игроков). Многопользовательская игра предусматривает участие до четырех игроков.
- Выберите игровой уровень переключателями **DOOM Episode** (Эпизод Doom).
- С помощью переключателей **Skill level** (Уровень трудности) определите сложность игры.
- Установите тип многопользовательской игры с помощью переключателей **Type of network game** (Тип сетевой игры).
- Содержимое поля ввода **Network socket** (Сетевое подключение) бывает нужно изменять при большом количестве игроков в локальной сети, так как оно определяет игровую группу. Это число может иметь любое значение, которое должно быть одинаковым у членов одной игровой группы.
- После определения всех параметров, остается только нажать клавишу **F10** для запуска сетевой игры. Запускаемая автоматически утилита *Ipxsetup* обеспечивает процесс соединения (Рис. 7.18).

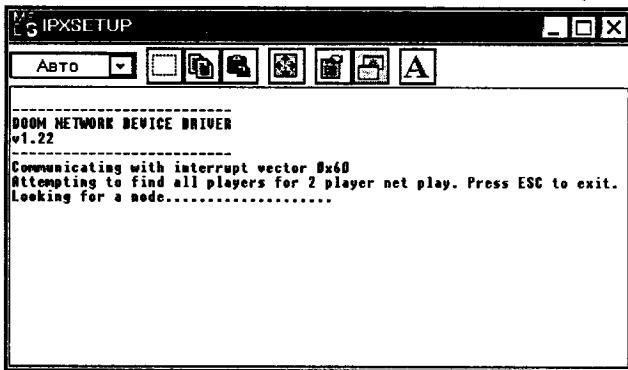


Рис. 7.18. Окно программы *Ipxsetup* – запуск игры *Doom* по локальной сети

Хорошей альтернативой программе Setup служит утилита DeathMatch Manager (Менеджер матча смерти) фирмы id Software, с помощью которой можно быстро и удобно запустить в любом многопользовательском варианте одну из сетевых игр: Doom, Heretic или Hexen (Рис. 7.19).



Рис. 7.19. Окно программы DeathMatch Manager (Менеджер матча смерти)

Одним из достоинств данной программы является возможность восстановления сохраненной сетевой игры. Для этого нужно:

- Во время сетевой игры один из игроков должен нажать **Pause**, а затем **F2**, записав текущее состояние. При этом сохранение произойдет у всех игроков.
- Для загрузки игры все участники должны запустить DeathMatch Manager (Менеджер матча смерти) следующим образом: **dm.exe -loadgame 0**



Кроме DeathMatch Manager (Менеджер матча смерти), существует много других менеджеров, которые облегчают запуск многопользовательской игры Doom. Наиболее известным из них является Doomatic. Если у вас нет Doom Legacy, то Doomatic будет лучшим выбором.

Doom Legacy

- Запустите программу Doom Legacy Launcher, дважды щелкнув мышью на файле **Launcher.exe**, находящемся в папке Doom Legacy (Рис. 7.20).
- Нажмите кнопку **Game Mode...** (Игровой режим...) и в диалоге **Game Setup** (Установка игры) выберите нужный **WAD** файл (Рис. 7.21).

Игра Doom Legacy, в отличие от оригинального Doom, базируется на клиент-серверной технологии, поэтому Doom Legacy сначала должен быть запущен на одном из компьютеров в качестве сервера, а затем на остальных – в качестве клиента.

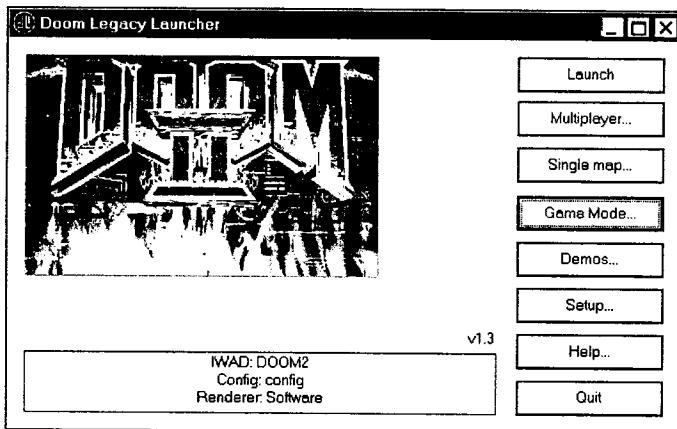


Рис. 7.20. Программа Doom Legacy Launcher

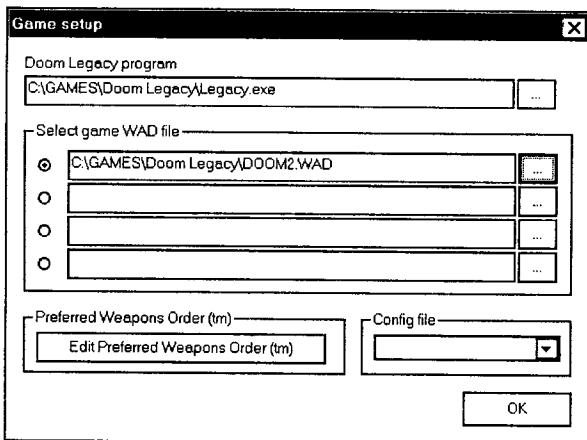


Рис. 7.21. Диалог **Game Setup** (Установка игры)

- В начальном окне программы Doom Legacy Launcher (Рис. 7.20) нажмите кнопку **Multiplayer...** (Многопользовательская игра...). Появится диалог **Start a multiplayer game** (Начать многопользовательскую игру), где щелчком мыши на ярлыке **Server** (Сервер) перейдите на соответствующую вкладку (Рис. 7.22).
- С помощью группы переключателей **Protocol** (Протокол) выберите используемый протокол.
- Установите счетчик **Number of computers** (Число компьютеров), определяющий общее количество игроков.
- В группе элементов управления **Server options** (Параметры сервера) можно определить множество параметров сетевой игры:
 - ✓ **Skill** (Мастерство) – уровень сложности игры;
 - ✓ **Game mode** (Режим игры) – совместная игра или матч смерти;

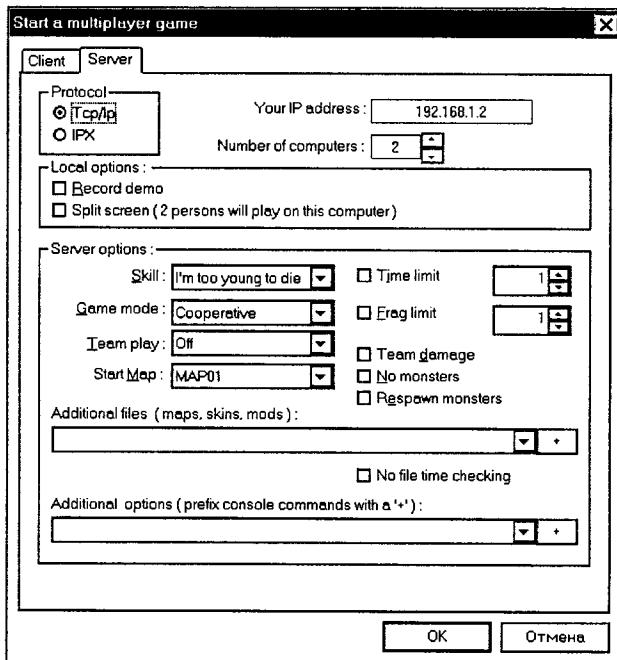
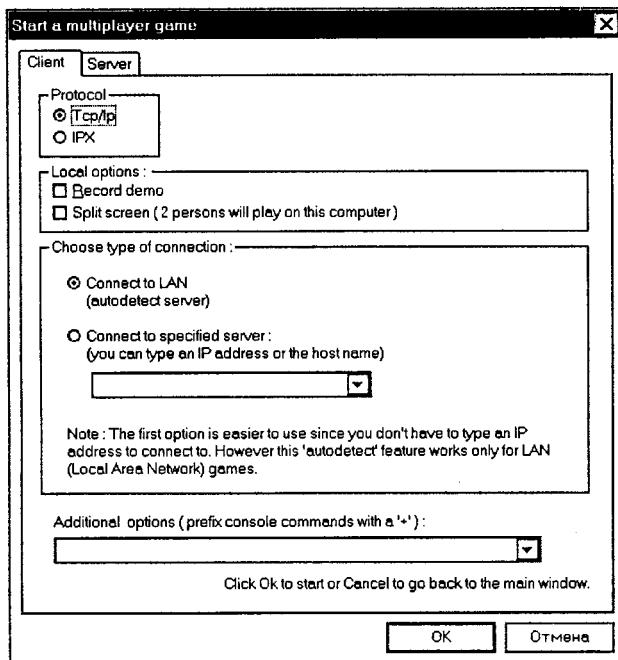


Рис. 7.22. Вкладка **Server** (Сервер) диалога **Start a multiplayer game**
(Начать многопользовательскую игру)

- ✓ **Team play** (Командная игра) – позволяет игрокам разделиться на команды, различные между собой по цвету или виду одежды;
- ✓ **Start Map** (Начальная карта) – определяет нужный уровень, с которого стартует игра;
- ✓ **Time limit** (Ограничение времени) – автоматический выход из уровня по истечении заданного количества минут;
- ✓ **Frag limit** (Ограничение фрагов) – автоматический выход из уровня по достижении каким-либо из игроков заданного количества фрагов;
- ✓ **Team damage** (Командный ущерб) – определяет, можно ли наносить ущерб игрокам своей команды;
- ✓ **No monsters** (Нет монстров) – думаю, что в дополнительных комментариях не нуждается;
- ✓ **Respawn monsters** (Размножение монстров) – если хотите, чтобы периодически появлялись все новые и новые монстры;
- ✓ **Additional files** (Дополнительные файлы) – тут можно подключить дополнительные уровни и другие файлы с игровыми ресурсами;
- ✓ **Addition options** (Дополнительные параметры) – любые дополнительные консольные команды, которые будут выполнены автоматически после загрузки сетевой игры.
- ✓ Щелкните мышью на кнопке **OK** для запуска игрового сервера, находящегося в ожидании подключения клиентов.

После этого можно запускать клиентов игры Doom Legacy, которые используют вкладку **Client** (Клиент) диалога **Start a multiplayer game** (Начать многопользовательскую игру) (Рис. 7.23).



*Рис. 7.23. Вкладка **Client** (Клиент) диалога **Start a multiplayer game** (Начать многопользовательскую игру)*

- Определите используемый протокол с помощью группы переключателей **Protocol** (Протокол).
- В группе элементов управления **Choose type of connection** (Выберите тип соединения) установите переключатель **Connect to LAN** (Соединиться в локальной сети), позволяя клиенту игры Doom Legacy автоматически определить сетевой адрес сервера и подключиться к нему.
- Напоминаем, что если в группе элементов управления **Local options** (Локальные параметры) установить флажок **Split screen** (Разделить экран), то в Doom Legacy можно будет играть вдвоем на одном компьютере.
- Нажмите кнопку **OK** для вступления в игру.

Знакомство №5. Как «сбмануть» игру

Игра Doom позволяет использовать специальные коды, позволяющие получить разнообразные дополнительные возможности. Вводятся эти коды прямо в ходе игры с помощью клавиатуры. Основные коды работают во всех версиях Doom:

- ✓ iddq – полная неуязвимость;
- ✓ idkfa – все ключи, оружие и боеприпасы, 200% брони;

- ✓ idbeholda – вся карта;
- ✓ idbeholds – ярость;
- ✓ idbeholdi – невидимость;
- ✓ idbeholdv – неуязвимость;
- ✓ idbeholdr – радиационная защита;
- ✓ idbeholdl – видение в темноте;
- ✓ idmypos – отображаются текущие координаты игрока;
- ✓ iddt – появляются все объекты (работает только в режиме карты).

Некоторые коды предусмотрены только для отдельных версий игры:

- ✓ idspispopd – прохождение сквозь стены (Doom);
- ✓ idclip – прохождение сквозь стены (Doom II);
- ✓ idfa – все оружие и боеприпасы, 200% брони (v1.4+);
- ✓ idhoppers – бензопила (Doom II);
- ✓ idmus** – проигрывание музыки из уровня ** (v1.666+);
- ✓ idclev** – переход на уровень ** (Doom II).

Знакомство №6.

Где найти дополнительную информацию об игре

В Интернете можно найти много полезной информации об игре Doom, которой посвящено множество сайтов:

- ✓ <http://www.idsoftware.com> – официальный сайт фирмы id Software;
- ✓ <http://www.frag.com/doomlegacy> – официальный сайт Doom Legacy;
- ✓ <http://edge.sourceforge.net> – официальный сайт EDGE Doom;
- ✓ <http://csdoom.sourceforge.net> – официальный сайт CSDoom;
- ✓ <http://legacy.newdoom.com> – все о Doom Legacy;
- ✓ <http://www.doomworld.com> – есть много полезной информации, включая исходники;
- ✓ <http://www.doomhq.com>;
- ✓ <http://www.stomped.com>;
- ✓ <http://www.teamtnt.com>;
- ✓ <http://www.gamesdomain.com>.

Российские сайты:

- ✓ http://www.ag.ru/cheats/cheats_d.shtml – коды к Doom и другим играм;
- ✓ <http://fsgs.starcraft.org.ru> – здесь можно поиграть;
- ✓ <http://games.dtf.ru>.